

**„ TOTO BET SERBIA „ D.O.O.**

**BEOGRAD, Bulevar Mihaila Pupina br. 10A, ulaz 4/9**

**PIB : 102676692, Matični broj : 17306880, Šifra delatnosti : 92710 Kocka i klađenje**

Na osnovu Odluke Direktora Preduzeća „ TOTO BET SERBIA “ D.O.O., o priređivanju igara na sreću - KLAĐENJEM, broj 03 –12/08 od 21.02.2008 godine i člana 34 Statuta Preduzeća “ TOTO BET SERBIA “ D.O.O. Beograd, Bulevar Mihaila Pupina br. 10A, ulaz 4/9, Direktor Preduzeća “ TOTO BET SERBIA “ D.O.O. Beograd, dana 25.12.2010. godine Donosi :

## **PRAVILA IGARA NA SREĆU – klađenjem**

Pogađanje rezultata sportskih susreta

### **ČLAN 1.**

Predmet klađenja – pogađanja rezultata fudbalskih i drugih sportskih susreta u zemlji i inostranstvu koje Preduzeće za trgovinu i usluge “ TOTO BET SERBIA ” D.O.O. Beograd, Bulevar Mihaila Pupina br. 10A, ulaz 4/9 ( u daljem tekstu: organizator) ponudi učesnicima u klađenju ( u daljem tekstu: igračima)

### **ČLAN 2.**

Igrači se mogu kladiti na sledeće vrste igara:

- **TAČAN REZULTAT** ( kvote za igru TAČAN REZULTAT se nalaze na univerzalnoj listi )
- **KONAČAN ISHOD** ( pobeda prvoimenovanog, TIP 1, nerešeno, TIP X, pobeda drugoimenovanog, TIP 2 )
- **WINER** ( pogađanje tipa W1 ili W2 na pobednika utakmice, u slučaju nerešenog ishoda kvota 1 )
- **DUPLA ŠANSA** ( pogađanje tipa: 1X ; 12 ; X2, ishoda cele utakmice ili ishoda nekog od poluvremena )
- **UKUPNO GOLOVA** ( igrači pogađaju koliko će golova pasti u toku jednog poluvremena ili u toku cele utakmice )
- **GOL-GOL** ( igrači pogađaju da li će, ili neće, neki od timova postići gol u toku cele utakmice ili nekog od poluvremena )
- **ISHOD PRVOG POLUVREMENA** ( pogađanje tipa 1 , X ili 2 ishoda prvog poluvremena )
- **ISHOD DRUGOG POLUVREMENA** ( pogađanje tipa 1 , X ili 2 ishoda drugog poluvremena )
- **PRVO POLUVREME – KRAJ** ( 45' - 90' ) ( pogađanje ishoda prvog poluvremena vezano sa konačnim ishodom . Igrači biraju jednu ili više varijanti od ukupno devet ponudjenih )
- **KOMBINACIJE** ( igrač pogađa da li će na utakmici doći do neke od ponuđenih kombinacija )
- **UKUPNO GOLOVA U LIGI** ( organizator određuje broj utakmica i broj golova u jednoj ligi , a igrači pogađaju da li će pasti više / + / ili manje / - / golova od ponuđenog broja )
- **PRVI DAJE GOL** ( prvi daje gol prvoimenovani, TIP 1, niko ne daje gol, TIP X, prvi daje gol drugoimenovani, TIP 2 )
- **PADA VIŠE GOLOVA** ( pada više golova u prvom poluvremenu I > II , jednak broj golova u oba poluvremena I = II ili pada više golova u drugom poluvremenu I < II )
- **HENDIKEP MEČEVI** ( gde se pre početka meča nekom od protivnika daje određena prednost )

### **ČLAN 3.**

Kvote za gore navedene vrste igara, u Članu 2., nalaze se u listama koje izlaze iz štampe svakog utorka i petka koje se mogu naći na uplatnim mestima organizatora.

### **ČLAN 4.**

Organizator može ponuditi i druge vrste igara , a zadržava i pravo da izbací neku od postojećih igara. Takodje, organizator zadržava pravo da selektivno prima, ili uopšte ne prima uplate na određeni par.

### **ČLAN 5.**

Kada igrač odluči da učestvuje u klađenju treba da prilikom popunjavanja uplatnog tiketa navede sledeće podatke:

1. vrstu igre
2. šifre mečeva

3. tipove uz svaku šifru
4. vrstu sistema ( ukoliko ga ima )
5. iznos uplate

Ukoliko neki od gore navedenih podataka nedostaje tiket će se smatrati nevažećim i izvršiće se povraćaj uplate.

#### ČLAN 6.

Prilikom uplate igrač mora da ispuni sledeća pravila:

1. minimum uplate po tiketu
2. minimum uplate po kombinaciji
3. maksimum parova po tiketu
4. jedan par se ne može igrati dva puta u jednoj kombinaciji.
5. minimalni broj mečeva

U slučaju nepoštovanja gore navedenih pravila tiket i kombinacija će se proglašiti nevažećim i izvršiće se povraćaj uplate

#### ČLAN 7.

Igrači su dužni da uplatu tiketa izvrše blagovremeno. Utakmica koja najranije počinje na tiketu određuje krajnji rok za uplatu tog tiketa. Ukoliko se na tiketu nađe utakmica koja je u momentu uplate tiketa već počela, ili odigrana, bez obzira na termin koji je dao organizator za tu utakmicu se računa **kvota 1**.

#### ČLAN 8.

Posle izvršene uplate igrači su dužni da na licu mesta pregledaju uplaćene tikete i uporede ih sa onim što su sami napisali. Naknadne reklamacije organizator ne prima, a naročito ukoliko je neka utakmica sa tiketa već počela.

#### ČLAN 9.

Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre , produžeci, kao i odluke donete van terena se ne računaju.

#### ČLAN 10.

U slučaju prekida meča u toku prvog poluvremena i ne nastavljanja ili ne odigravanja nove utakmice do kraja tog kola, postignuti rezultat je nevažeći za sve vrste igara i računa se **kvota 1**. Ukoliko se do poslednjeg dana u kolu ta utakmica ipak odigra rezultat te utakmice će važiti za sve vrste igara. Takođe ukoliko do poslednjeg dana u kolu utakmica bude nastavljena i odigrana rezultat će važiti za sve vrste igara.

#### ČLAN 11.

U slučaju prekida meča po završetku prvog poluvremena , a pre početka drugog poluvremena postignuti rezultat je važeći za sve vrste igara osim za igre prvo poluvreme – kraj / 45' – 90' /, pada više golova i igre vezane isključivo za događanja u drugom poluvremenu i u tom slučaju se računa **kvota 1** za tu utakmicu. Takođe ukoliko do poslednjeg dana u kolu utakmica bude nastavljena i odigrana rezultat važi za sve vrste igara

#### ČLAN 12.

U slučaju prekida meča u toku drugog poluvremena postignuti rezultat je važeći za sve vrste igara. Takođe ukoliko do poslednjeg dana u kolu utakmica bude nastavljena i odigrana rezultat važi za sve vrste igara

#### ČLAN 13.

U slučaju da se utakmica odloži, iz bilo kojeg razloga, za taj meč važi **kvota 1**. Izuzetno, ukoliko se odložena utakmica odigra zaključno sa poslednjim danom kola rezultat će važiti za sve vrste igara.

#### ČLAN 14.

### PRAVILA ZA TENISKE MEČEVE

**KONAČAN ISHOD** minimum 4 meča

**ISHOD PRVOG SETA** minimum 4 meča

**PRVI SET – KRAJ** minimum 2 meča

**UKUPNO GEMOVA** minimum 2 meča

U slučaju predaje ili prekida meča u toku prvog seta i njegovog nastavljanja – tj. neodigravanja do kraja turnira (objavljivajna zvaničnih rezultata od strane organizatora) postignuti rezultat je nevažeći za sve vrste igara .

U slučaju predaje ili prekida meča po završetku prvog seta računaće se da je pobednik do kraja meča dobio sve gemove i tako dobijeni rezultat će važiti za sve vrste igara, a pobednik meča je takmičar koji se plasirao u sledeće kolo bez obzira na način .

Ukoliko dođe do prekida - odlaganja meča i njegovog nastavljanja – tj. odigravanja do kraja turnira, ( objavljivajna zvaničnih rezultata od strane organizatora) postignut rezultat je važeći za sve vrste igara .

#### **ČLAN 15.**

#### **PRAVILA ZA VATERPOLO MEČEVE**

**KONAČAN ISHOD** – minimum 4 meča

**UKUPNO GOLOVA** – minimum 2 meča

#### **VAŽNO PRAVILO:**

U slučaju prekida vaterpolo meča, rezultat je važeći za sve vrste igara ukoliko su odigrane najmanje 3/4 meča. U protivnom kladenje je nevažeće / **kvota 1/**. Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, za kladenje važi rezultat postignut u nastavku ili novom meču.

#### **ČLAN 16.**

#### **PRAVILA ZA RUKOMETNE MEČEVE**

**KONAČAN ISHOD** - minimum 4 meča

Ukoliko dođe do prekida meča i neodigravanja nastavka ili novog meča u toku kola, rezultat za kladenje je važeći ukoliko je odigrano najmanje 30 minuta meča (celo poluvreme), u suprotnom rezultat je nevažeći i računa se **kvota 1**.

Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, važi rezultat postignut u nastavku ili novom meču.

**UKUPNO GOLOVA** minimum 2 meča

Ova igra je važeća za kladenje ukoliko je odigran ceo tok meča. Ukoliko dođe do prekida meča i neodigravanja nastavka ili novog meča u toku kola, rezultat se smatra nevažećim i računa se **kvota 1**.

Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, postignuti rezultat u nastavku ili novom meču je važeći za ovu igru. Ovo pravilo ne važi kod prekinutih mečeva kod kojih je broj postignutih golova do momenta prekida bio iznad postavljene granice i učesnici u kladenju koji imaju tip ukupno golova više su pogodili, a učesnici koji imaju tip -ukupno golova manje su promašili.

Ukoliko je broj postignutih golova do prekida meča bio ispod postavljene granice, rezultat se smatra nevažećim i računa se **kvota 1**.

#### **ČLAN 17.**

#### **PRAVILA ZA MEČEVE ODBOJKE**

**KONAČAN ISHOD** – minimum 4 meča

Ukoliko dođe do prekida meča i neodigravanja nastavka ili novog meča u toku kola, rezultat je važeći za kladenje ukoliko jedan tim kod prekida ima prednost u setovima (npr. 1:0, 2:0, 2:1), u protivnom kladenje je nevažeće i računa se **kvota 1**. Rezultat u eventualno prekinutom setu se ne uzima u obzir.

Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, za kladenje važi rezultat postignut u nastavku ili novom meču.

**UKUPNO POENA** minimum 2 meča

Ova igra je važeća za kladenje ukoliko je odigran ceo tok meča. Ukoliko dođe do prekida meča i neodigravanja nastavka ili novog meča u toku kola, rezultat se smatra nevažećim i računa se **kvota 1**.

Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, postignuti rezultat u nastavku ili novom meču je važeći za ovu igru. Ovo pravilo ne važi kod prekinutih mečeva kod kojih je broj postignutih poena do momenta prekida bio iznad postavljene granice i učesnici u kladenju koji imaju tip ukupno poena više su

pogodili, a učesnici koji imaju tip -ukupno poena manje su promašili. Ukoliko je broj postignutih poena do prekida meča bio ispod postavljene granice, rezultat se smatra nevažećim i računa se **kvota 1**.

## **ČLAN 18.** **PRAVILA ZA KOŠARKAŠKE MEČEVE**

**KONAČAN ISHOD** – minimum 4 meča  
**ISHOD PRVOG POLUVREMENA** – minimum 4 meča  
**PRVO POLUVREME HENDIKEP** – minimum 4 meča  
**KONAČAN ISHOD HENDIKEP** – minimum 4 meča  
**UKUPNO KOŠEVA** – minimum 2 meča  
**KOŠEVI PRVO POLUVREME** – minimum 2 meča  
**KOŠEVI KONAČNO PAR NEPAR** – minimum 4 meča  
**KOŠEVI PRVO POLUVREME PAR NEPAR** – minimum 4 meča

U slučaju prekida meča u toku prvog poluvremena i njegovog nenastavljanja – tj. neodigravanja do kraja kola računa se **kvota 1** za sve vrste igara. U slučaju prekida meča po završetku prvog poluvremena postignuti rezultat je važeći za igre prvo poluvreme ishod, prvo poluvreme hendikep, koševi prvo poluvreme i koševi prvo poluvreme par-nepar, a **kvota 1** važi za sve ostale igre.

U slučaju prekida u toku drugog poluvremena postignuti rezultat je važeći za sve vrste igara osim za igru ukupno koševa. Ukoliko je broj postignutih koševa do momenta prekida bio iznad postavljene granice, za učesnike u kladenju koji imaju tip -ukupno koševa više važi postignuti rezultat i oni imaju dobitak, a učesnici koji imaju tip -ukupno koševi manje su promašili.

Ukoliko je broj postignutih koševa do momenta prekida bio ispod postavljene granice računa se **kvota 1** za igru ukupno koševa. Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, važi za kladenje rezultat postignut u nastavku ili novom meču.

## **ČLAN 19.** **PRAVILA ZA MEČEVE HOKEJA**

**KONAČAN ISHOD** – minimum 4 meča  
**PRVA TREĆINA ISHOD**- minimum 4 meča  
**DUPLA ŠANSA KONAČNO** - minimum 4 meč  
**PRVA TREĆINA-KRAJ ISHOD**– minimum 2 meča  
**GOLOVI PAR NEPAR KONAČNO** - minimum 4 meča  
**UKUPNO GOLOVA KONAČNO** - minimum 2 meča

U slučaju prekida meča u toku prve trećine i njegovog nenastavljanja – tj. neodigravanja računa se **kvota 1** za sve vrste igara. U slučaju prekida meča po završetku prve trećine postignuti rezultat je važeći za igru prva trećina ishod, a **kvota 1** se računa za sve ostale igre.

U slučaju prekida po završetku 2/3 meča postignuti rezultat je važeći za sve vrste igara osim za igru ukupno golova. Ukoliko je broj postignutih golova do momenta prekida bio iznad postavljene granice, za učesnike koji imaju tip -ukupno golova više važi postignuti rezultat i oni imaju dobitak, a učesnici koji imaju tip -ukupno golova manje su promašili.

Ukoliko je broj postignutih golova do momenta prekida bio ispod postavljene granice se računa **kvota 1**. za igru ukupno golova. Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, važi za kladenje rezultat postignut u nastavku ili novom meču.

## **ČLAN 20.** **PRAVILA ZA AMERIČKI FUDBAL – N F L**

**KONAČAN ISHOD** – minimum 4 meča  
**KONAČAN ISHOD HENDIKEP** – minimum 4 meča  
**UKUPNO POENA** – minimum 2 meča

Igre konačan ishod i konačan ishod hendikep su važeće za kladenje ukoliko je odigran ceo tok meča. Ukoliko dođe do prekida meča i neodigravanja nastavka ili novog meča u toku kola, rezultat se smatra

nevažećim i računa se **kvota 1**. Ukoliko se prekinuti meč nastavi ili odigra novi u toku kola, postignuti rezultat u nastavku ili novom meču je važeći za sve igre.

U mečevima kod kojih je broj postignutih poena u momentu prekida bio iznad postavljene granice rezultat je važeći i učesnici u kladenju koji imaju tip -ukupno poena više su pogodili, a učesnici koji imaju tip -ukupno poena manje su promašili. Ukoliko je broj postignutih poena do momenta prekida bio ispod postavljene granice računa se **kvota 1** za igru ukupno poena.

## **ČLAN 21. PRAVILA ZA FORMULU 1**

### **TRKA ZA STARTNU POZICIJU** minimum – maksimum jedan vozač

Ako je trka otkazana, odložena ili prekinuta i nije održana u toku kola, kladenje je nevažeće i računa se **kvota 1** Ukoliko vozač odustane pre početka trke, kladenje je nevažeće i računa se **kvota 1**. Ako vozač odustane u toku trke ili bude diskvalifikovan smatra se da je učestvovao u trci i kladenje je važeće.

### **POBEDNIK GLAVNE TRKE** minimum – maksimum jedan vozač

Ako je trka otkazana, odložena ili prekinuta i nije održana u toku kola, kladenje je nevažeće i računa se **kvota 1** Ukoliko vozač odustane pre početka trke, kladenje je nevažeće i računa se **kvota 1** Ako vozač odustane u toku trke (udes, kvar i slično) ili bude diskvalifikovan smatra se da je učestvovao u trci i kladenje je važeće.

## **ČLAN 22.**

U slučaju grešaka od strane organizatora vezane za kvote, vreme i mesto odigravanja utakmice i slično, organizator zadržava pravo da taj meč proglasi nevažećim za sve vrste igara, a računa se **kvota 1**.

## **ČLAN 23.**

Ukoliko je igrač uplatio nevažeći meč, za taj meč se računa **kvota 1**, bez obzira da li je ispunjeno pravilo iz Člana 6. o minimalnom broju mečeva i ta kombinacija će se smatrati regularnom.

## **ČLAN 24.**

Kvote i šifre objavljene na početku kola u listi organizator ima pravo da promeni u toku kola uz obavezu da na uplatnim mestima objavi obaveštenje o novim kvotama sa tačnim vremenom / dan, čas, minut / od njihove izmene. Za uplate izvršene do tog vremena važe stare kvote a za uplate posle tog vremena nove kvote.

## **ČLAN 25.**

U igri ukupno golova u ligi, liga dobija **kvotu 1** u slučaju da je neka utakmica iz te lige dobila **kvotu 1**, bilo da je ta utakmica odložena, ili prekinuta u toku prvog poluvremena.

## **ČLAN 26.**

Tiket se priznaje za dobitni ukoliko na njemu postoji barem jedna dobitna kombinacija. Dobitna kombinacija je ona koja nema ni jedan promašeni tip / svi tipovi pogodeni/.

## **ČLAN 27.**

Dobici se isplaćuju donosiocu dobitnog tiketa overenog od strane organizatora koji pri tome nema nikakvih dodatnih dopisivanja, prepravljavanja ili oštećenja na uplatnom mestu gde je tiket uplaćen.

## **ČLAN 28.**

Za svako kolo organizator određuje maksimum isplate po tiketu i redovno ga objavljuje u svakoj novoj listi.

## **ČLAN 29.**

Gotovinska isplata započinje prvi naredni dan posle završetka poslednje utakmice sa tiketa, a najkasnije u roku od deset dana. Ukoliko igrač ne dodje u određenom roku ( 30 dana ) po isplatu, smatraće se da je odustao od isplate i organizator zadržava pravo da isplatu ne izvrši posle datog roka.

## **ČLAN 30.**

U slučaju bilo kakvog spora između igrača i organizatora koji se ne bi mogao rešiti mirnim putem, biće nadležan Opštinski sud u Mladenovcu.

**ČLAN 31.**

Ova pravila će biti istaknuta na vidnom mestu u svim uplatnim mestima organizatora. Na taj način će se smatrati da je svaki igrač upoznat sa ovim pravilima i da ih bez rezerve prihvata.

**ČLAN 32.**

Smatra se da su igrači činom uplate, prećutno, prihvatili sve gore navedene članove iz pravila igre na sreću - klađenjem koje je propisalo Preduzeće "TOTO BET SERBIA" D.O.O .

**ČLAN 33.**

Ova odluka stupa na snagu danom donošenja i sva uplatna mesta su obavezna da ga u celosti primenjuju.

U Beogradu 25.12.2010.godine

DIREKTOR Preduzeća "TOTO BET SERBIA"

---

Nemanja Miljanović